

# Crocodile-Cup 2018

## Altersklassen, Turnier- und Spielregeln



### Altersklassen:

- U12: 2006 und jünger
- U14: 2004 und jünger
- U16: 2002 und jünger
- U18: 2000 und jünger

### Turnierregeln:

#### 1. Spielmodus

- U12m: Am Samstag spielen 4 Mannschaften eine Gruppenphase
- U14m: Am Sonntag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase
- U18m: Am Samstag 2 Gruppen á 4 Mannschaften plus 1 Gruppe mit 3 Mannschaften eine Vorrunde. Am Sonntag spielen die jeweils Erst-, Zweit-, Dritt-, und Viertplatzierten der Vorrundengruppen eine weitere Gruppenphase als Endrunde
- U12w: Am Samstag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase
- U14w: Am Samstag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase
- U16w: Am Samstag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase

Für einen Sieg gibt es 2 Tabellenpunkte, für eine Niederlage 1 Tabellenpunkt und bei einem Abbruch 0 Tabellenpunkte

Die Reihung der Mannschaften erfolgt nach den FIBA-Regeln

#### 2. Spielzeiten

U12m und U18m: 2 x 15 Minuten gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause)

U14m, U12w, U14w, U16w: 4 x 10 Minuten gestoppte Zeit (10 Minuten Halbzeitpause)

#### 3. Ballgröße

U12m, U12w: Gr. 5

U14m, U14w, U16w: Gr. 6

U18m: Gr. 7

#### 4. Gleichfarbigkeit der Trikots

Laut den FIBA-Regeln gilt generell: Das Heim-Team spielt in hellem Trikot, das Gast-Team in dunklem Trikot. Das Team, das „falsch“ angezogen ist, muss sich umziehen!

## 5. Sonstige Turnierregeln

In der Altersklasse U12m gelten die Miniregeln

Jeder Mannschaftenverantwortliche erhält im Vorraus vorbereitete Vordrucke, auf welchen für jedes Spiel separat die einzelnen Spieler mit Namen und Nummern eingetragen werden müssen. Die ausgefüllten Vordrucke müssen vor Spielbeginn beim Kampfgericht abgegeben werden

### **Spielregeln:**

#### 1. Spielablauf bei 2 x 15 min

- 4 persönliche Fouls
- 5 Mannschaftsfouls pro Halbzeit
- 1 Auszeit pro Halbzeit

#### 2. Spielablauf bei 4 x 10 min

- Hier gelten die normalen FIBA-Regeln

#### 3. Zonenverteidigung

Zonenverteidigung ist nur in der U18m erlaubt

#### 4. Spielerwechsel

Fliegender Wechsel: Spielerwechsel ist jederzeit möglich. Bei Spielerwechsel während des Spiels darf der einzuwechselnde Spieler erst das Spiel an der Mittellinie betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen hat. Zuwiderhandlungen werden mit einem technischen Foul gegen den Coach bestraft