

Kurzanleitung Bedienpult STRAMATEL in BA-GSS

1. Vorbereitung



a) Lauftext ändern:

- Fließtext an/aus: „C“ gedrückt halten und „Time-out-Taste“ (16+17) drücken

b) Sportart auswählen und Grundeinstellungen (hier: Zeit bis zum Spielbeginn) anpassen:

- “1” (27) ist Basketball
- Frage: Auswahl (“0”) oder Spielstart (“9”); immer kurz warten, bis Display weiterleitet
- Bei “0”
 - ⇒ Hier wird die allg. Grundeinstellung verändert, die dann als Standard eingestellt ist, wenn man gleich auf „9“ Spielstart geht
 - ⇒ Die Zeit bis zum Spielbeginn ist dann so voreingestellt (aktuell 60 Minuten) und kann in dem allg. Modus NICHT nach oben korrigiert werden, sondern nur nach unten
 - ⇒ Konkrete Auswahl über “0” oder “9”
 - ⇒ Je nach Anfrage auf dem Display
 - ⇒ Zeit bis Spielbeginn NUR über Tasten „0-9“ eingeben
 - ⇒ Allg. bestätigen mit „23“
 - ⇒ Nach „23“ immer gleich Spielstart
- Zeit vor Spielbeginn ändern, wenn schon angelaufen:
 - ⇒ Zeit stoppen
 - ⇒ „C“ gedrückt halten und dann weiter wie unter 1e)

Allgemein:

„C“ immer gedrückt halten, wenn benötigt!

„C“ + „18“ = Bestätigung

„C“ + „23“ = immer Spielbeginn



Kurzanleitung Bedienpult STRAMATEL in BA-GSS



c) Neues Spiel auswählen

- 16 gedrückt halten + 15 => Reset
- Teams und Nr. vom vorherigen Spiel gespeichert

d) Mannschafts- und Spielernamen und Spielernummern anlegen (mit externer Tastatur)

- Max. 9 Zeichen für Mannschaftennamen
- Über Tastatur eingeben und mit „Enter“ bestätigen
- Danach Spielernummern (00-99) und Spielernamen in numerischer Reihenfolge zweistellig eingeben (max. 10 Zeichen) und immer mit „Enter“ bestätigen
- Linie hoch und runter geht mit Cursor  ,  oder „Enter“
- Bei weniger als 12 Spielern werden die restlichen Zeilen mit „00“ + „Delete“ nacheinander gedrückt (auf dem Num-Pad) herausgelöscht
- Mit „Tab“ oder „Possession-Taste“ (20) zwischen Heim und Gast wechseln
- Sind alle Eingaben getätigt und korrekt, werden diese mit **„grünem V“ (23)** bestätigt; nicht vorher bestätigen! Nach „23“ immer gleich Spielstart!
- ACHTUNG: es sind Doppeleingaben möglich!

Kurzanleitung Bedienpult STRAMATEL in BA-GSS

e) „Spielbeginn in“ (wird als Grundeinstellung bereits unter 1b beschrieben)

- Zeit bis zum Spielbeginn kann mit der Kombination „C + Start/Stop“ (16+18) geändert werden; dafür diese Tasten in kurzem Abstand nacheinander drücken; müssen nicht gleichzeitig gedrückt werden;



- Diese Vorgehensweise gilt auch bei Korrektur der Spielzeit während des Spiels
- Nach dem Drücken blinkt die Zeit und kann dann wie folgt geändert werden:

⇒ „3er Heim“ (14)	-10 sec	bei	>1 min Restzeit
	-1 sec	bei	<1 min Restzeit
⇒ „3er Gast“ (22)	+10 sec	bei	>1 min Restzeit
	+1 sec	bei	<1 min Restzeit
⇒ „2er Heim“ (12)	-1 min	bei	>1 min Restzeit
	-10 sec	bei	<1 min Restzeit
⇒ „2er Gast“ (24)	+ 1 min	bei	>1 min Restzeit
	+ 10sec	bei	<1 min Restzeit
⇒ „C“ (16)	-1 sec	bei	>1 min Restzeit
	-0,1 sec	bei	<1 min Restzeit
⇒ „Possession-Taste“ (20)	+1 sec	bei	>1 min Restzeit
	+0,1 sec	bei	<1 min Restzeit

⇒ Mit „Start/Stop“ (18) bestätigen und aus der Bearbeitung raus

- Wenn die Zeit eingestellt ist, anlaufen lassen
- Bei „3 min“
Wenn SR nicht pfeift, Zeit anhalten und hupen (19)
Wenn SR „3 min“ pfeift, wieder anlaufen lassen (evtl. Procedere direkt mit SR absprechen)
- Bei laufender Zeit bei „1:30 min“ hupen
- Bei „10 sec“ stoppen und mit der „Perioden-Taste“ (28) - ganz oben rechts - ins 1. Viertel gehen

Kurzanleitung Bedienpult STRAMATEL in BA-GSS

2. Während des Spiels - einfache Eingabe

a) Punkte bei Heim:

- 1 P (10)
- 2 P (12)
- 3 P (14)

b) Punkte bei Gast:

- 1 P (26)
- 2 P (24)
- 3 P (22)

c) Korrektur/Punkte:

- „C“ + „falsch gedrückte Taste“ **gleichzeitig** drücken

d) Teamfouls erhöhen:

- Heim: „rote Karte“ links (11)
- Gast: „rote Karte“ rechts (25)

e) Teamfouls korrigieren:

- „C“ + „falsch gedrückte Taste“ **gleichzeitig** drücken

f) Time-Out:

- Zeit stoppen - wenn Uhr nicht ohnehin steht

- **Hupen**

Korrektur: Auszeit wird mit Tischuhr oder Handy gemessen. Signal geben nach 50 und nach 60 Sekunden!

~~• „Time-Out-Taste“ (17) betätigen~~

~~• Time-Out einem Team zuweisen (geht nur am Hauptpult)~~

~~⇒ 1 P links“ (10) für Heim~~

~~⇒ 1 P rechts“ (26) für Gast~~

~~⇒ Korrektur nur während der laufenden Auszeit möglich~~

~~• „C“ + falsch gedrückte Taste~~

~~⇒ Signale kommen automatisch~~

~~• Time-Out Countdown (vorzeitig) beenden:~~

~~⇒ 3 x „Time-Out-Taste“ (17) drücken~~

g) Viertelende:

- Pause läuft automatisch an, aber

⇒ Falls Periode noch nicht beendet ist

Zeit stoppen und wie unter 1e) beschrieben Zeit korrigieren: „C“(16) + „Start“(18)

- Nach 1. und 3. Viertel bei 30 sec hupen

- Während der Halbzeitpause bei 3 min und bei 1:30 min hupen

- Vorzeitig auf nächstes Viertel umschalten:

⇒ Zeit stoppen

ACHTUNG: Pausenzeiten dürfen nicht vorzeitig beendet werden!

⇒ Perioden-Taste (28) drücken

h) Anzeige zeigt falsche Periode (Viertel) an:

- Mit „C“ (gedrückt halten) + „Perioden-Taste“ (16+28) durchwechseln

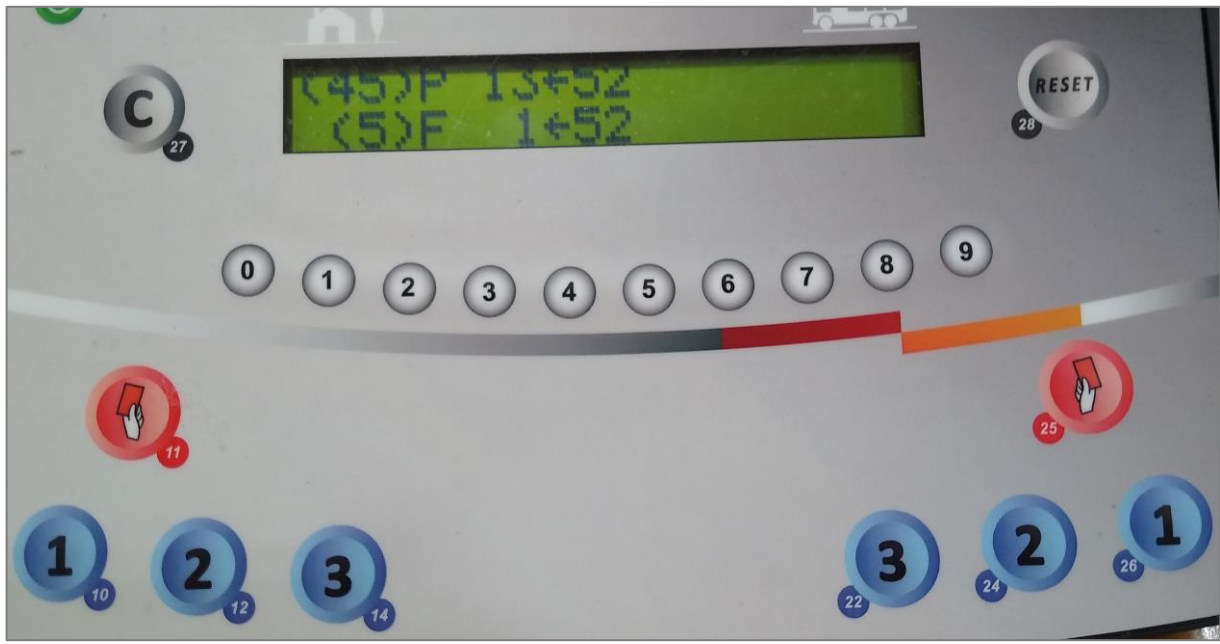
i) ACHTUNG: nach dem 4. Viertel läuft keine Pausenzeit automatisch an!

- Muss gestartet werden, ist aber eingestellt

- Danach automatisch 5. Viertel; nur noch „Start“ (18) drücken

Kurzanleitung Bedienpult STRAMATEL in BA-GSS

3. Während des Spiels (erweiterte Eingabe - mit zusätzlichem Pult)



a) Punkte bei Heim:

- Nummer über Ziffernzeile eingeben und
 - ⇒ 1 P (10)
 - ⇒ 2 P (12)
 - ⇒ 3 P (14)

b) Punkte bei Gast:

- Nummer über Ziffernzeile eingeben und
 - ⇒ 1 P (26)
 - ⇒ 2 P (24)
 - ⇒ 3 P (22)

c) Korrektur/Punkte:

- Nummer über Ziffernzeile eingeben
- „C“ + „falsch gedrückte Taste“ **gleichzeitig** drücken

d) Persönliche Fouls (Teamfouls erhöhen sich bis 5 automatisch):

- Heim:
 - ⇒ Nummer über Ziffernzeile eingeben
 - ⇒ + „rote Karte links“
- Gast:
 - ⇒ Nummer über Ziffernzeile eingeben
 - ⇒ + „rote Karte rechts“

e) Persönliche Fouls korrigieren:

- Nummer über Ziffernzeile eingeben danach
- „C“ + falsch gedrückte Taste **gleichzeitig** drücken

Kurzanleitung Bedienpult STRAMATEL in BA-GSS

f) Time-Out:

- Zeit stoppen - wenn Uhr nicht ohnehin steht
- Hupen
- „Time-Out-Taste“ (17) betätigen
- Time-Out einem Team zuweisen (geht nur am Hauptpult)
 - ⇒ „1 P links“ (10) für Heim
 - ⇒ „1 P rechts“ (26) für Gast
 - ⇒ Korrektur nur während der laufenden Auszeit möglich!
„C“ + falsch gedrückte Taste
 - ⇒ Signale kommen automatisch
- Time-Out-Countdown (vorzeitig) beenden:
 - ⇒ 3 x „Time-Out-Taste“ (17) drücken
 - ⇒ So kann auch eine nicht genommene Auszeit in den letzten beiden Spielminuten quasi „gelöscht“ werden: Time Out zuweisen, anlaufen lassen und gleich wieder stoppen;

g) Viertelende:

- Pause läuft automatisch an, aber
 - ⇒ Falls Periode noch nicht beendet ist
Zeit stoppen und wie beschrieben Zeit korrigieren
- Nach 1. und 3. Viertel bei 30 sec hupen
- Während der Halbzeitpause bei 3 min und bei 1:30 min hupen
- Vorzeitig auf nächstes Viertel umschalten:
 - ⇒ Zeit stoppen
 - ⇒ Perioden-Taste (28) drücken

h) Anzeige zeigt falsche Periode (Viertel) an:

- Mit „C“ + „Perioden-Taste“ (16+28) durchwechseln

i) ACHTUNG: nach dem 4. Viertel läuft keine Pausenzeit an!